

[別紙:参考資料]

■ピクトグラミングとは？

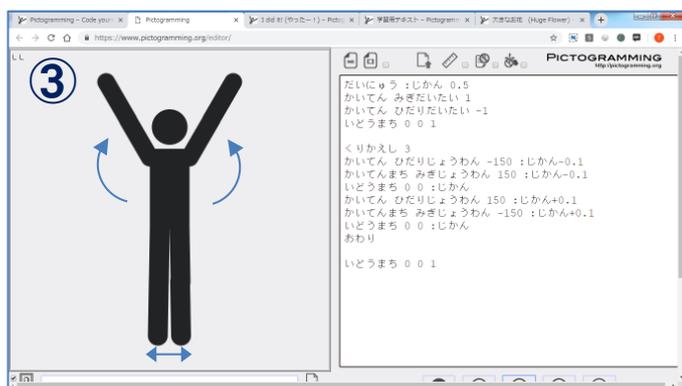
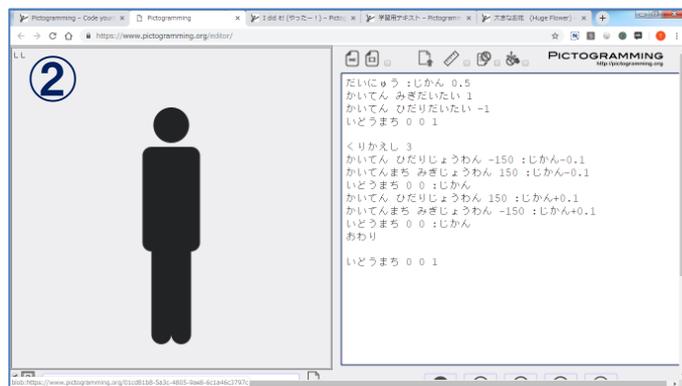
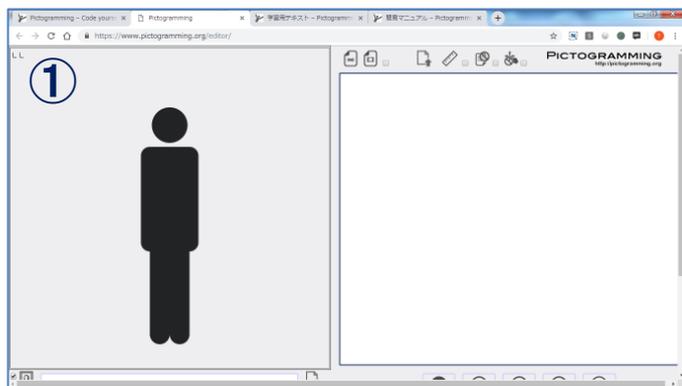
Pictogramming は、Pictogram (ピクトグラム) と Programming (プログラミング) を合わせた造語です。

プログラミングを学び始めるためのツールとして作用するかもしれませんが、ピクトグラムをつくるためのツールとして作用するかもしれません。

社会の諸問題を知ったり、解決するためにピクトグラムを活用してみませんか？

人型ピクトグラムはあなたの分身にもなります。自分を振り返り、自分の内面にある何かを表出してみませんか？

(青山学院大学 社会情報学部 伊藤一成研究室 HP より)



[ピクトグラミングの作り方]

- ①人型のピクトグラムがあります
- ②右側のウィンドウにプログラム^{*}を入力すると…
(^{*}日本語・にほんご(ひらがな)・英語で入力可能)
- ③人型ピクトグラムがアニメーションで動き出し、ポーズを作ります
(例は「やったー！」と喜びを示すポーズです)

^{*} 出典：ピクトグラミングのホームページ (<https://pictogramming.org/>)

■実施の模様

3月17日に名古屋で開催された教室は、受付開始後4日で締め切りとなる大盛況となり、プログラミングへの関心の高さがうかがえました。参加者からは「プログラミングの楽しさ」に加え、「相手にどのように伝えるかを考えることの楽しさが伝わった」といった情報を発信・伝達することへの手ごたえを感じる声が寄せられました。



[参加者の声 (抜粋)]

- ・プログラミングのやり方やピクトグラムのことがよくわかった
- ・「動かす」ことだけでなく「どのように伝えるか」を考えながら「動かす」ことを考える楽しさが伝わった。
- ・ピクトグラムを使って、相手に伝えたいことを正しく伝えられるようになった
- ・子どもが楽しみながら学ぶことができよかったですと思います。親子で試行錯誤しながら作成する過程が楽しかったです。